



Shuffleball regler

Mål

Det gælder om at score det højeste antal point ved at placere skiverne på de zoner, der giver flest point.

Spil

Spillerne står overfor hinanden – hver på sin side af spillefeltet. Hver spiller får fem skiver udleveret. Hver spiller har sin farve. Spillerne skubber den første skive ind i scorefeltet. Højeste score må starte spillet først. Når alle skiver er spillet er det den spiller der har opnået det højeste antal point der har vundet.

Regler

Når der "skydes" skal man slippe skiven bagved linjen. Overtræder man linjen tæller skiven ikke med i point. Skiver der ligger i den "frie zone" (zonen der ikke giver point) må/kan skubbes ind i scorezonen med den næste skive.

Score point

For at score point skal skiven være 100% inde i scorezonen. Hvis en skive ligger delvis på linjen så gælder det laveste point-antal. Alle skiver der stopper i hjørnet på spillearealet uden at falde ned tæller dobbelt point-antal.

Spillevariation

Begge spillere spiller fra hver deres side af spillefeltet – man kan skifte side – så består muligheden for at skubbe modspillerens skive ud af scorefeltet.

Max. Point med 5 skiver

5 – begyndere

6-10 mellemgode

11-15 avancerede

Over 16 professionelle

Maximal score = 30 point



Shuffleball rules

Objective

To score the highest total points by landing on high count scoring zones.

Play

Players stand opposite each other at each end of the playing field. Each has five shuffle ballstm of the same color. Player "slides" one ball towards the score zone. Highest score begins the play. Alternating shots are taken for the score, after all shuffle balls have been played, score is totalled. Highest score is the winner. In subsequent games loser of previous game starts the play.

Rules

When "shooting", release of ball must take place behind the foul line. Any violation results in a lost shot. Any ball free zone (area between foul lines) can be knocked into scoring area.

Scoring

To score, a shuffleball must be 100% within a scoring zone. If ball comes to rest in any part on a line the lower score is taken. Any ball resting over the edge of the playing area without falling off, counts double that area score.

Play variation

Both players shoot from one end alternating turns, in this variation the possibility exists for a player to reposition his pieces or his opponent's by striking them.

Skill level with 5 shuffleballs

5 – beginner

6-10 intermediate

11-15 advanced

above 16 professional

Maximal score = 30 point



Shuffleball regeln

Ziel

Es gilt die höchste Anzahl Punkte zu machen. Die Scheiben müssen in den Zonen landen die die meisten Punkte bringen.

Spiel

Die Spieler stehen einander gegenüber – jeder auf seiner Seite des Spielfelds. Jeder Spieler erhält 5 Scheiben in einer Farbe. Die Spieler schieben eine in das Punktefeld. Die höchste Punktzahl darf das Spiel beginnen. Wenn alle Scheiben geschoben sind gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

Regeln

Wenn "geschossen" wird, muss die Scheibe hinter der Linie losgelassen werden. Wenn die Linie überschritten verliert man die Scheibe = keine Punkte. Scheiben die in der "freien Zone" liegen dürfen in die Punktezone mit den nachfolgenden Scheiben geschossen werden.

Punkte machen

Um Punkte zu bringen muss die Scheibe 100% in der Punktezone liegen. Liegt eine Scheibe auf der Linie zählt die niedrigste Punktzahl. Alle Scheiben, die in den Ecken des Spielfelds stoppen ohne herunterzufallen zählen mit der doppelten Punktzahl.

Spielvariation

Jeder Spieler spielt von seiner Seite des Spielfelds aus – man kann die Seite wechseln – und plötzlich besteht die Möglichkeit die Scheiben des Gegners aus dem Punktefeld zu schieben.

Maximale Punktzahl

5 – beginner

6-10 Gute Spieler

11-15 Erfahrene Spieler

über 16 Professionelle Spieler

Maximale Punktzahl = 30 point