

# Shuffleboard spilleregler

## Mål

Det gælder om at score det højeste antal point ved at placere pucks på de zoner, der giver flest point.

## Spil

Spillerne står overfor hinanden – hver på sin side af spillefeltet. Hver spiller får fem pucks udleveret. Hver spiller har sin farve. Spillerne skubber den første puck ind i scorefeltet. Højeste score må starte spillet først. Når alle pucks er spillet er det den spiller der har opnået det højeste antal point der har vundet.

## Regler

Når der "skydes" skal man slippe pucken bagved linjen. Overtræder man linjen tæller pucken ikke med i point. Pucks der ligger i den "frie zone" (zonen der ikke giver point) må/kan skubbes ind i scorezonen med den næste puck.

## Score point

For at score point skal pucken være 100% inde i scorezonen. Hvis en puck ligger delvis på linjen så gælder det laveste point-antal. Alle pucks der stopper i hjørnet på spillearealet uden at falde ned tæller dobbelt point-antal.

## Spillevariation

Begge spillere spiller fra hver deres side af spillefeltet – man kan skifte side – så består muligheden for at skubbe modspillerens pucks ud af scorefeltet.

Maximal score = 30 point