

# Shuffleboard spilleregler

## Mål

Det gælder om at score det højeste antal point ved at placere skiverne på de zoner, der giver flest point.

## Spil

Spillerne står overfor hinanden – hver på sin side af spillefeltet. Hver spiller får fem skiver udleveret. Hver spiller har sin farve. Spillerne skubber den første skive ind i scorefeltet.

### Højeste

score må starte spillet først. Når alle skiver er spillet er det den spiller der har opnået det højeste antal point der har vundet.

## Regler

Når der "skydes" skal man slippe skiven bagved linjen. Overtræder man linjen tæller skiven ikke med i point. Skiver der ligger i den "frie zone" (zonen der ikke giver point) må/kan skubbes ind i scorezonen med den næste skive.

## Score point

For at score point skal skiven være 100% inde i scorezonen. Hvis en skive ligger delvis på linjen så gælder det laveste point-antal. Alle skiver der stopper i hjørnet på spillearealet uden at falde ned tæller dobbelt point-antal.

## Spillevariation

Begge spillere spiller fra hver deres side af spillefeltet – man kan skifte side – så består muligheden for at skubbe modspillerens skive ud af scorefeltet. Max. Point med 5 skiver

5 – begyndere

6-10 mellemgode

11-15 avancerede

Over 16 professionelle

Maximal score = 30 point